

2024 JFFID 日本代表候補合宿トレーニングマッチ VS 栃木SCユース



日時	2024年4月29日 9:00					試合形式	35分×3				
会場	さくらスタジアム					ピッチ状態	天然芝				
日本代表			0	0	1set	5	栃木SCユース				
				0	2set	3					
				0	3set	1					
警告・退場		3set	2set	1set	チーム合計		1set	2set	3set	警告・退場	
		5	3	1	9	シュート	27	14	8	5	
		8	1	9	18	GK	6	1	2	3	
		0	4	0	4	CK	13	6	4	3	
		1	0	1	2	直接FK	1	0	1	0	
		0	0	1	1	間接FK	0	0	0	0	
		0	0	1	1	(オフサイド)	0	0	0	0	
		0	0	0	0	PK	0	0	0	0	

【日本】

1 set



2 set



3 set



【栃木SCユース】

1 set



2 set



3 set



【得点経過】

1 s e t

- 3分[栃木 SC ユース]クリアーボールが NO.10 の前にこぼれ、ペナルティエリア内シュート。
4分[栃木 SC ユース]NO.11 の 1 タッチパスを NO.15 がペナルティエリア内でシュート。
11分[栃木 SC ユース]NO.11 のスルーパスから NO.15 が中央抜け出しシュート。
17分[栃木 SC ユース]NO.9 のシュートが DF に当たってコースが変わりゴール。
26分[栃木 SC ユース]CK を NO.6 に GK 前で合わせられゴール。

2 s e t

- 2分[栃木 SC ユース] NO.8 が左サイドカットインシュート。
24分[栃木 SC ユース]CK を NO.18 に合わせられゴール。
27分[栃木 SC ユース]スルーパスに NO.7 が抜け出し、GK との 1 対 1 を決める。

3 s e t

- 38分[栃木 SC ユース]NO.32 が中央ドリブルシュート。

【交代】

1 s e t

- 19分[栃木 SC ユース] IN NO.6 ⇔ OUT NO.19
IN NO.7 ⇔ OUT NO.15
IN NO.14 ⇔ OUT NO.33
IN NO.17 ⇔ OUT NO.11
IN NO.18 ⇔ OUT NO.10

2 s e t

- 0分[日本] IN 奥田 ⇔ OUT 梅村
18分[栃木 SC ユース] IN NO.6 ⇔ OUT NO.14
IN NO.7 ⇔ OUT NO.15
IN NO.17 ⇔ OUT NO.11
IN NO.18 ⇔ OUT NO.10
IN NO.23 ⇔ OUT NO.33

3 s e t

- 4分[日本] IN 高木 ⇔ OUT 結城
18分[日本] IN 原良田 ⇔ OUT 大野
[栃木 SC ユース] IN NO.37 ⇔ OUT NO.32
IN NO.22 ⇔ OUT NO.21
19分[日本] IN 大久保 ⇔ OUT 下鶴
29分[日本] IN 荻野 ⇔ OUT 徳村
[栃木 SC ユース] IN NO.32 ⇔ OUT NO.41

ゲームコンセプト

全員守備・全員攻撃

攻撃

- ①中央突破とサイドからの攻撃
背後・ワンツー・クロスの入り方（3つの場所）
- ②相手状況に応じたビルドアップ
1 タッチ・サポート
- ③パス・コントロールの質
自分の気持ち・思いをそのボールに込める

守備

- ①1 v s 1 で勝つ（ボールとマークの同一視・粘り強く）
- ②3つのゾーン（前線・中盤・ゴール前）での守備

切り替え

攻撃→守備：ボールへの素早い寄せ／バランス

- 守備→攻撃：①同サイドに出ていく
②逆（中央）サイドに出ていく

ゲーム内容

日本代表は、1タッチ2タッチでテンポよく前進をし、サイド攻撃を起点に攻撃を仕掛け、守備面では、プレスラインを設定し、ミドルブロックから中盤でボールを奪いゴールを目指した。

栃木 SC ユースは、プレースピード、プレー強度ともに高く、サイド、中央とボールを動かされ、マークのズレが生じ、守備が後手になってしまった。フィニッシュの精度も高く、開始早々のミスを皮切りに、失点を重ねてしまい、個人の質の違いも見せつけられる展開となった。ボールを奪ってもプレスの強度が高く、中々前進することもできなかった。

2セット以降は、相手のプレースピードにも慣れ、意図的な守備から、ボールを奪う回数も増やすことができた。セットを重ねるごとにゴール前まで迫る場面も見られ、少しずつ自信をもってプレーするができていた。高強度の中でも正確にプレーすることが課題として浮き彫りになる結果ではあったが、随所にキャンプの成果が見られるゲームとなった。